



**TORNEO DE The King of Fighters 2002
KOF 2002 MAGIC PLUS**

Lugar: Cancún Center – Zona Hotelera

Fecha: Domingo 4 de octubre de 2026 Hora: 4:00 P.M.

CONVOCATORIA

Los participantes deberán inscribirse en la Zona Retro de Videojuegos con el personal de CYBERSHOW, dentro de Tsunami Cancún.

Requisitos de participación

Contar con boleto de acceso al evento para poder participar. Número mínimo de participantes: 16 jugadores.

En caso de no reunir el mínimo de participantes, quedará a consideración del comité organizador modificar la cantidad del premio en efectivo o la realización del torneo.

Se recomienda presentarse con al menos 1 hora de anticipación en el área de juegos para resolver dudas y confirmar participación.

Es obligatorio estar en el área del torneo al menos 30 minutos antes del inicio del concurso.

También puedes darte de alta en el grupo de WhatsApp para recibir notificaciones e información del torneo.

Cada jugador tendrá tiempo de práctica en los tableros si llega al menos 1 hora antes del evento.

Uso de imagen

Al participar, los jugadores autorizan ser grabados o fotografiados durante la celebración del evento, así como la grabación de sus partidas. Este material podrá ser publicado o transmitido en redes sociales.

REGLAMENTO DE PARTIDAS

Plataforma: Arcade

Duración aproximada del torneo: 2 a 3 horas Modalidad: 1 vs 1

Juego: The King of Fighters 2002 (Magic Plus)

Sistema de competencia

Cada ronda será por eliminación directa.

Las partidas se jugarán a 2 de 3 rounds, utilizando equipos de 3 personajes.

En caso de superar los 20 participantes, podrá aplicarse:



Pase directo a algunos ganadores, o Segunda oportunidad para jugadores eliminados en primera y última ronda. (Esto quedará sujeto a la organización del torneo)

Segunda oportunidad / Revivir

Existe opción de “revivir” si un jugador no llega a competir y queda libre su lugar. Esta posibilidad deberá consultarse directamente con los organizadores.

SELECCIÓN DE PERSONAJES

Se permite elegir cualquier personaje, excepto RUGAL, salvo que ambos participantes estén de acuerdo desde el inicio en permitir su uso.

Si los jugadores no llegan a un acuerdo sobre qué lado usar, el juez determinará los lados mediante:

Lanzamiento de moneda, o Piedra, papel o tijera.

PUNTUALIDAD Y ASISTENCIA

Es responsabilidad de cada jugador estar en la Zona Retro de torneos al menos 15 minutos antes de comenzar.

Los participantes deberán estar pendientes de su pelea y acudir al llamado de inmediato. Se llamará al jugador por su nombre 3 veces.

Si algún participante no responde al llamado para su turno, perderá por descalificación automática y se le dará prioridad a otro concursante.

IMPORTANTE

No habrá reembolsos de dinero ni devolución de entradas al torneo si el participante: No se encuentra presente

No responde al llamado

No está presente cuando le toque jugar

En cualquiera de estos casos, su participación se perderá automáticamente.

REGLAS DURANTE LA PARTIDA

Pausas

No se permite pausar el juego de forma injustificada.

Esto se penaliza con la **EXPULSIÓN INMEDIATA** del participante.

Las pausas o tiempos fuera únicamente serán válidos si existe alguna falla técnica imputable al equipo durante la partida.

Congelamiento (Freeze)

Si el juego se traba, se congela u ocurre algún error del emulador o consola:

El round o la round o la ronda completa se reiniciarán a decisión de los organizadores.



Interrupciones externas

Cualquier persona que intente intervenir físicamente o gritar instrucciones directas a los jugadores durante el match podrá ser retirada del área de torneo por decisión de los jueces.

REGLAS DE CONDUCTA

No se permite:

- Golpear o maltratar los tableros, pantallas etc,
- Conductas antideportivas
- Insultos
- Peleas
- Discusiones tóxicas que afecten el ambiente del torneo El incumplimiento de estas reglas implica:

Eliminación directa del torneo

En caso de dañar algún equipo, el participante deberá cubrir inmediatamente el costo de reparación

Debe existir respeto total entre todos los jugadores.

Si existe algún desacuerdo, los organizadores tendrán la última palabra. La idea principal del torneo es simple:

Diversión, reta y buen ambiente.

Nada de reglas complicadas, solo lo necesario para que todo fluya correctamente. GRAN FINAL

Si el tiempo lo permite, la gran final será al mejor de 3 peleas, para hacerla más emocionante. Sin embargo, si existen límites de tiempo por parte del evento:

- La final se jugará por eliminación directa
- Ganará el mejor de 2 de

3 rounds

- Esta decisión será definida al final por el comité organizador. PREMIACIÓN

Premio DOMINGO 3 MAYO

El premio podrá ser: en físico o físico

- Esto dependerá directamente de la cantidad de participantes registrados y será anunciado al comenzar el torneo.
- 🏆 Primer Lugar \$500 pesos en efectivo
- 🥈 Segundo lugar premio físico simbólico cortesía de Cybershow .
+ un descuento en Tableros Arcade CYBERSHOW.

